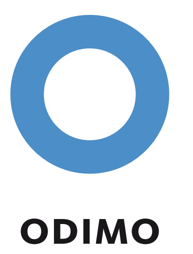
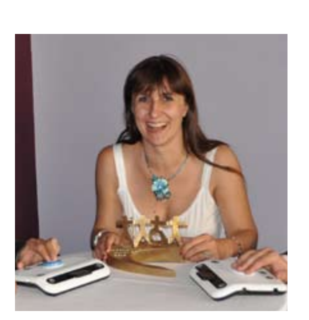


présente ODIMO, la première console de jeux électroniques qui révolutionne les loisirs des personnes malvoyantes.

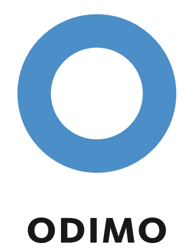














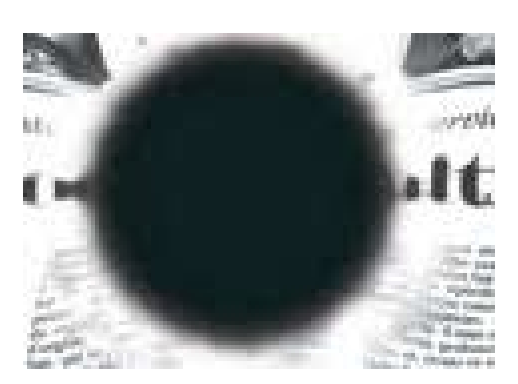
Portrait des créateurs

Brainbox &Company, c'est tout d'abord l'histoire d'une grand-mère qui perd la vue et ne peut plus faire de mots croisés, ni jouer aux cartes. C'est ensuite une idée née de l'imagination de Christine, sa petite fille. La rencontre de Gilles, Catherine et Thibaut à l'INSEAD a fini de concrétiser le projet avec la création de Brainbox & Company et la réalisation de la console ODIMO.

ODIMO, la 1ère console de jeux électronique permettant aux personnes mal-voyantes d'avoir des loisirs interactifs, est née.


Vision normale


Vision avec DMLA


Vision avec DMLA

La mal-voyance en France

Comme le montre un sondage réalisé par BRAINBOX & COMPANY, la mal voyance touche un grand nombre de personnes (30% des personnes interrogées ont une personne mal-voyante dans leur entourage proche).

On estime à 2,8 millions le nombre de malvoyants en France atteints, entre autres, de DMLA (Dégénérescence Maculaire Liée à l'Age), de déficience de la cataracte ou de Glaucome.

Du fait du vieillissement de la population, ce nombre est en forte croissance. A elle seule, la DMLA concerne 1 million de personnes en France et touche principalement les personnes de plus de 50 ans.

L'espérance de vie s'allonge et entraîne le développement de pathologie de la vision (82% des malvoyants dans le monde sont âgés de 50 ans et plus).

La qualité de vie des malvoyants se dégrade avec des risques d'affecter leur état moral et psychologique.













Un loisir pour améliorer le quotidien

Première console de jeux basée principalement sur la reconnaissance vocale, ODIMO permet d'avoir des loisirs interactifs seul ou à plusieurs.
L'ergonomie de la console a été élaborée en collaboration avec de nombreuses associations, des malvoyants et une ergothérapeuthe. Le design d'ODIMO a été pensé pour répondre aussi bien aux attentes de l'acheteur qu'à celles de l'utilisateur, et notamment à sa perception due au sentiment du regard porté par les autres.
La console ODIMO est livrée avec une cartouche contenant un mode d'emploi vocal, un jeux de dé (yam's), un jeu de carte (bataille), des mots croisés/mots fléchés et des sudoku. L'abonnement offert la première année permet au joueur de recevoir tous les 2 mois une cartouche avec une trentaine de nouvelles grilles de mots croisés/mots fléchés.

Pas besoin de lire, ni d'écrire... juste de réfléchir.

Vous glissez la cartouche dans la console et pouvez commencer à jouer de manière interactive grâce au haut-parleur et au microphone. Vous répondez aux questions de la console, ODIMO comprend votre réponse et guide le jeu en conséquence. Grâce au buzzer et aux 3 boutons, vous y jouez de manière très intuitive.
ODIMO ne nécessite ni ordinateur, ni écran. La console fonctionne sur secteur ou avec 3 piles LR06.
La console est légère (environ 500gr) et compacte (A5).
Elle s'éteint automatiquement après un certain temps de non-utilisation.

Remise du prix AUTONOMIC'INNOV 2010

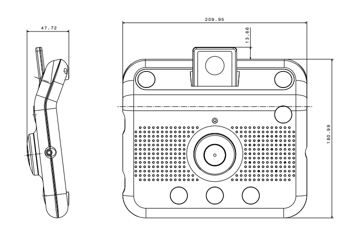


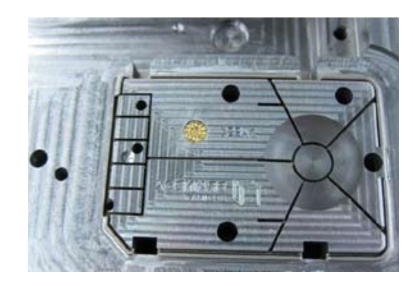
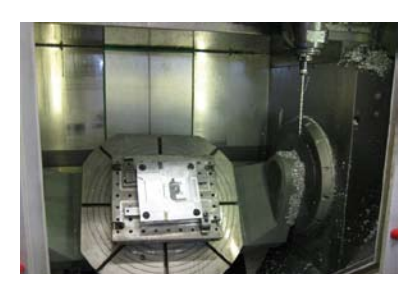




Fabrication 100% française





Efficacités fonctionnelle et esthétique plébiscitées

Le confort de jeu et la bonne prise en main d'ODIMO ont fait l'objet de tests auprès d'utilisateurs malvoyants et d'associations (l'Association Valentin Haüy, le Groupement des Intellectuels Aveugles ou Amblyopes, l'Association Rétina France, A La Croisée Des Mots, les bibliothèques sonores de l'Association de Donneurs de Voix).

Le Concours **AUTONOMIC'INNOV** 2010 a décerné le 1er prix de l'innovation dans la catégorie loisirs à ODIMO
Finaliste du **Grand Prix de l'Innovation de la Ville de Paris** 2010, en attente des résultats.

Un produit «fabriqué en France»

ODIMO est conçue, assemblée et fabriquée en France dans 2 sociétés situées dans la région Rhône-Alpes fournissant l'ensemble des composants nécessaires.

ODIMO est le cadeau idéal pour l'entourage d'une personne malvoyante

Aujourd'hui ODIMO n'a pas de concurrent direct identifié sur le marché.
Le premier achat de la console s'accompagne d'un abonnement d'un an pour 320 euros TTC. L'abonnement permet au joueur de recevoir tous les 2 mois une recharge d'une trentaine de nouveaux jeux.
Ensuite l'abonnement seul coûte 99 euros TTC pour 1 an.
La console Odimo est distribuée principalement dans les 90 comités AVH en France et sur son site www.odimo.fr.

Revue de presse :































Liens vers des démonstrations et interview :

http://www.youtube.com/watch?v=6EzKRKvTYiI

http://www.canalcoquelicot.fr/?page=videosmag&videoc=/hebdos/eco.wmv

http://www.lesechostv.fr/video-odimo---la-premiere-console-de-jeux-pour-aveugles-et-malvoyants-2574.html

Contact presse

Caroline Falque Conseils
Caroline
Tèl : +33(0)6 62 18 11 21
falquecaroline@yahoo.fr

www.odimo.fr
n°indigo : 0820 621 363

